

REGOLAMENTO MASTERHATCH



- Viene organizzata una iniziativa che premia i Pokémon più **leggeri** d'Italia schiusi da uova. Il nome dell'iniziativa è **MasterHatch**. Essa si svolgerà nelle ore del Community Day, e cioè dalle **11:00 alle 14:00 del 22 Settembre 2018**. Essendo in concomitanza con il Community Day, ogni community organizzerà il proprio ritrovo all'interno di questa finestra di tempo (non necessariamente tre ore intere). Partecipanti esterni saranno esclusi. Contatta il tuo admin per capire se la tua città vi partecipa e per conoscere i dettagli.

- Le uova che si qualificheranno per l'iniziativa saranno quelle schiuse durante il Community Day (per la verifica vedi punto sotto). Una lista dei Pokémon schiudibili da uova e validi per la competizione sarà pubblicata qualche giorno prima del **MasterHatch**. Non ci sono restrizioni sulla provenienza delle uova. Qualsiasi tipo di incubatore è permesso. I Pokémon schiusi non vanno evoluti. L'uso di veicoli è consentito. L'utilizzo di dispositivi connessi al gioco (esempio GO Plus) è consentito. Ogni utente può partecipare con un unico account.

- Le categorie presenti saranno le seguenti, ognuna delle quali corrisponderà a un premio o menzione a livello nazionale:

- I)** Uova da 2km (pesi paglia)
- II)** Uova da 5km (pesi mosca)
- III)** Uova da 10km (pesi gallo)
- IV)** Uova da 7km (pesi di Alola)
- V)** Schiusa di Pokémon con IV perfetti (pesi perfetti)
- VI)** Schiusa di Pokémon cromatico (pesi cromatici)

Le ultime due categorie sono categorie trasversali e includono quindi tutte le tipologie di uova dei punti da **I)** a **IV)**. Un Pokémon può gareggiare per la categoria perfetti e/o cromatici e contemporaneamente gareggiare anche per una delle precedenti **I-IV)**, eventualmente vincendo più premi. In ogni categoria è premiato il **Pokémon più leggero**. Nei casi di ex aequo, verrà premiato il Pokémon con minor altezza. Se ancora dovesse verificarsi un pareggio (improbabile), si andrà a premiare l'allenatore più giovane.

- **Verifica della validità:** all'inizio della competizione (contemporanea o successiva all'inizio dell'evento Community Day) ogni utente ordinerà la sua lista Pokémon per data di ritrovamento e farà uno screenshot della pagina con i più recenti. Al termine della competizione (contemporanea o antecedente alla fine dell'evento Community Day) ogni utente farà uno screenshot dei nuovi Pokémon più recenti. Questi due screenshot faranno in modo che tutti i Pokémon cronologicamente tra le due schermate, e schiusi da uova, si qualifichino per competere nel MasterHatch. Per consentire agli utenti di fare spazio nella borsa Pokémon, l'admin locale esigerà che solo i tre Pokémon più recenti in ciascuno dei due screenshot siano presenti anche alla verifica. Al termine del Community Day, l'admin stabilirà i vincitori locali, che competeranno poi a livello nazionale, e si farà inviare screenshot dei Pokémon vincitori con peso, altezza e giorno della cattura visibili. Nelle categorie dei perfetti anche i PL dovranno essere visibili e alcuni telefoni necessiteranno quindi due screenshot, uno della parte superiore e uno di quella inferiore. Verrà inviato agli admin un form da compilare, e si avranno a disposizione 72 ore per compilarlo.

- **Modalità di iscrizione:** un admin riconosciuto dalla Pokémon Go Italian League può iscrivere il suo comune contattando uno degli organizzatori (@Colonnellissimo o @DamyZoriginal). L'admin può inserire nel gruppo organizzativo più co-admin laddove dovesse avere bisogno di aiuto. Un comune, riconosciuto dalla League, può partecipare in modo indipendente anche qualora il suo capoluogo di provincia non dovesse partecipare. Nel caso in cui più comuni della stessa provincia dovessero voler partecipare sono presenti le seguenti modalità di iscrizione:

- Modalità 1: Candidatura disgiunta. I comuni decidono di partecipare in maniera completamente indipendente l'uno dall'altro, anche se uno è capoluogo di provincia.
- Modalità 2: Candidatura congiunta, con ritrovi ciascuno nel rispettivo comune, anche se uno è capoluogo di provincia. Dopo le verifiche, i rispettivi admin confrontano i risultati di persona o in via telematica, accorpandoli e decretando i migliori. Agli occhi della League questa conterà come un'unica partecipazione. Uno solo degli admin si incaricherà di sottomettere i risultati.
- Modalità 3: Candidatura congiunta, con ritrovo comune. Agli occhi della League questa conterà come un'unica partecipazione.

Nota: il MasterHatch di Settembre verrà l'introduzione di una classifica per punti delle varie community partecipanti in base ai risultati ottenuti nelle varie categorie: la **Pokémon Go Italian League Cup!** Essa durerà tutto l'anno, per cui eventuali decisioni di accorpamenti di comuni o candidature disgiunte andrebbero mantenute anche per i futuri Community Day.

- **Premi:** i premi saranno delle targhette stampate in formato A4 e, qualora la League disponesse di fondi in cassa o provenienti da donazioni volontarie (crowdfunding), ci saranno premi addizionali di maggiore valore. Eventuali premi locali sono a totale discrezione degli admin locali e non sono compresi in questo regolamento.



Domanda: Posso preparare delle uova in incubazione prima che inizi il MasterHatch?

Risposta: Sì. Si tratta ovviamente di una strategia che non avrebbe senso vietare. L'importante è che la schiusa avvenga durante la finestra del MasterHatch e i Pokémon schiusi siano successivi allo screen dei più recenti effettuato all'inizio della competizione (primo screen).

Domanda: Devo rimanere per tutto il Community Day con il referente della mia città per partecipare alla competizione?

Risposta: No. Tuttavia ogni allenatore dovrebbe essere presente almeno al ritrovo e al termine della competizione per la verifica. Vedi domanda successiva per ulteriori chiarimenti.

Domanda: Cosa succede se arrivo in ritardo o se devo abbandonare prima della fine della gara?

Risposta: Gestire casi di ritardi e casi di allenatori che sono costretti ad abbandonare il gruppo prima della verifica è a discrezione totale dell'amministratore locale, poiché gestire individualmente questi casi è possibile ma complica di molto la verifica.

Domanda: Come mi assicuro che alla competizione partecipino effettivamente solo giocatori che non fanno utilizzo di trucchi?

Risposta: La Pokémon Go Italian League ha stilato questo regolamento per limitare al minimo il problema di giocatori che fanno utilizzo di sistemi di falsificazione della posizione GPS. Utenti che verranno sorpresi a utilizzare questo o altri mezzi impropri durante la competizione verranno segnalati, e verrà permanentemente proibito loro di partecipare a ulteriori iniziative della lega.

Domanda: Possiamo partecipare come gruppo indipendente?

Risposta: Dipende. E' necessario che il tuo gruppo sia riconosciuto dalla Pokémon Go Italian League. Contatta @DamyZoriginal per ulteriori informazioni.

Domanda: Posso trasferire Pokémon durante l'evento?

Risposta: Certo. L'importante è che non vengano trasferiti i Pokémon necessari per la verifica e quelli che vuoi si qualificano per partecipare alla competizione.

